



La Vache Savante

Un immense merci à toutes les personnes ayant participé à la conception de La Vache Savante : relecteurs, enseignants, professionnels agricoles, élèves et testeurs ayant contribué aux différentes phases d'essais et d'amélioration du jeu.

Nous sommes très heureux de voir aujourd'hui le jeu arriver entre les mains de nouveaux joueurs et espérons qu'il vous permettra à la fois d'apprendre, d'échanger et de passer un bon moment.

Vos retours sont particulièrement précieux pour nous. Nous restons entièrement disponibles pour échanger autour de votre utilisation du jeu, de vos idées, de vos remarques ou des adaptations pédagogiques que vous pourriez mettre en place avec vos groupes.

Le livret pédagogique complet, accessible via ce QR est actuellement en cours de finalisation.

Afin de vous permettre de commencer à utiliser le jeu dès maintenant, voici quelques conseils d'utilisation ainsi qu'un premier repère sur le niveau de difficulté des cartes car même sans le livret pédagogique, La Vache Savante est entièrement jouable dès sa réception.

Adapter les parties selon l'avancement du programme

Vous pouvez sélectionner certaines thématiques en fonction des notions déjà abordées avec vos élèves ou participants et ne choisir que les cartes **Alimentation** si vous n'avez travaillé que l'alimentation, ou se concentrer sur les cartes **Santé** si vous le souhaitez....

Cette approche permet d'adapter facilement le niveau de difficulté et de garder le jeu cohérent avec votre progression pédagogique.

Utiliser le jeu comme outil de diagnostique

Le jeu peut également être utilisé dès l'arrivée des apprenants afin d'évaluer leur niveau de départ. Cela vous permet d'observer les connaissances initiales et d'identifier les notions déjà maîtrisées, de repérer les lacunes du groupe et de favoriser les échanges et le raisonnement collectif.

Il peut ensuite être réutilisé plus tard dans l'année afin de comparer l'évolution des connaissances et mesurer la progression des joueurs.

Tableau indicatif des niveaux de difficulté

Le niveau des cartes peut varier selon les thématiques et les publics.

Le tableau ci-dessous donne un repère général pour adapter les parties à votre groupe.

	Facile			Moyen			Difficile	
ALIMENTATION	A1	A32	A42	A2	A16	A29	A5	A24
	A9	A34	A44	A3	A19	A30	A6	A25
	A13	A35	A45	A4	A20	A38	A7	A33
	A15	A36		A8	A23	A39	A12	A43
	A17	A37		A10	A26	A40	A18	
	A31			A11	A27	A41	A21	
				A14	A28		A22	
PERFORMANCE	P2			P1	P9	P26	P12	P17
	P24			P3	P10	P27	P13	P18
	P32			P4	P11	P28	P14	P21
	P33			P5	P19	P29	P15	P25
	P34			P6	P20	P30	P16	
	P35			P7	P22	P31		
				P8	P23			
SANTE	S14	S27	S40	S5	S24		S1	S15
	S17	S29	S41	S10	S33		S2	S16
	S20	S31	S42	S11	S35		S3	S18
	S21	S32	S43	S12	S36		S4	S28
	S22	S34	S44	S13			S6	S30
	S25	S37		S19			S7	S38
	S26	S39		S23			S8	S45
							S9	
ABATTAGE	Ab4	Ab19	Ab28	Ab1			Ab2	Ab29
	Ab5	Ab22	Ab30	Ab6			Ab3	Ab35
	Ab9	Ab23	Ab31	Ab7			Ab11	
	Ab14	Ab24	Ab32	Ab8			Ab12	
	Ab15	Ab25	Ab33	Ab10			Ab13	
	Ab16	Ab26	Ab34	Ab20			Ab18	
	Ab17	Ab27		Ab21				
ENJEUX SOCIETAUX	So1	So12	So24	So6				
	So2	So14	So25	So8				
	So3	So17	So26	So10				
	So4	So18	So27	So13				
	So5	So20	So28	So15				
	So7	So21	So29	So16				
	So9	So22	So30	So19				
	So11	So23						



Merci pour votre patience

Le livret pédagogique complet sera ajouté prochainement et viendra enrichir l'utilisation du jeu avec :

- des explications détaillées,
- des compléments pédagogiques,
- des ressources pour les formateurs.

En attendant, nous espérons que vous prendrez déjà plaisir à découvrir le jeu avec vos élèves, collègues ou proches.

Bonne partie à tous,

L'équipe JOCAIA

